

## Pracovní list č.19: Úlohy 18 - 19 v Robot Educator

### Tvorba programů

- Pomocí výukového prostředí Robot Educator, které najdeš vpravo, vytvoř programy k úlohám 18 - 19 z Common Palette.
- Programy ulož pod čísla 18 - 19 do své složky a vyzkoušej.
- Promysli si vždy u každé úlohy, co je jejím cílem a jak byl program vytvořen.
- Předved' učiteli.

### Popis programů

- Popiš, co má robot udělat v programech:

|                   |  |
|-------------------|--|
| 18. Detect Touch  |  |
| 19. Senzor Bumper |  |

### Obměna programů

- Vytvoř program, ve kterém robot po stlačení tlakového senzoru zapíská.
- Vytvoř program, ve kterém robot při stlačení tlačítka vyjede vpřed a v okamžiku uvolnění tlačítka robot zastaví.

### Vlastní nápady

- Napiš, jak by se ještě dal dotykový senzor využít:

|  |
|--|
|  |
|--|

## Jak je to s tlakovým senzorem

- Nyní přelož list na polovinu, abys hned neviděl řešení.
- Popiš, co znamenají u tlakového senzoru jednotlivé volby:

| příkaz   | význam |
|----------|--------|
| pressed  |        |
| released |        |
| bumped   |        |

## Řešení úlohy

| příkaz   | význam                                         |
|----------|------------------------------------------------|
| pressed  | čeká do okamžiku stlačení tlačítka             |
| released | čeká do okamžiku uvolnění tlačítka             |
| bumped   | čeká do okamžiku uvolnění tlačítka po spuštění |

## Hodnocení

- Zaškrtni, jak se ti dnes dařilo:

|                          |                                                        |
|--------------------------|--------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Dnes to šlo hladce, úplná pohoda!                      |
| <input type="checkbox"/> | Dalo mi to zabrat, ale nakonec se povedlo!             |
| <input type="checkbox"/> | Ještě, že pomohli kamarádi, jinak bych s tím nehnul... |
| <input type="checkbox"/> | Vůbec nevím, o čem je řeč ☹                            |

Zdroj obrázků: Kliparty MS Office

